



**Torneio Internacional
de Futebol Juvenil**

REGULAMENTO

7 > 11 Julho 2020

Vila Nova de Gaia, Portugal



I PARTICIPAÇÃO

1. ENQUADRAMENTO

A Associação Trezentos e Sessenta promove a organização do Douro Cup que se realiza de 7 a 11 de julho em Vila Nova de Gaia e, através deste regulamento define as suas regras de participação e funcionamento, com objetivo de proporcionar a todos os participantes uma experiência positiva.

2. PARTICIPAÇÃO

Considera-se apta a participar toda e qualquer equipa federada no seu país que tenha concluído o processo de inscrição da equipa e dos participantes; o registo dos mesmos e, concluído pagamentos da sua participação junto da organização através dos meios indicados e prazos estabelecidos. A inscrição no Douro Cup aceita automaticamente o presente regulamento, condições de participação e política de privacidade, estando a inscrição sujeita à verificação prévia de disponibilidade junto da organização.

2.1. Inscrição

O processo de inscrição realiza-se em três fases distintas, mediante vagas disponíveis, cujas condições variam conforme documento de apresentação e condições de participação. O processo de formalização deve ser realizado via info@dourocup.com.

2.2. Fases de inscrição

Fase I: 1/out a 31/dez

Fase II: 1/jan a 30/abr

Fase III: 1/mai a 31/mai

2.3. Pagamento

2.3.1. Através do pagamento da taxa de inscrição, a equipa que se inscreve garante uma pré-reserva da sua participação e estadia, se aplicável. Antes do pagamento da taxa de inscrição a organização não se compromete com qualquer tipo de reserva.

2.3.2. Através do pagamento atempado da taxa de participação individual, a organização garante a reserva da equipa e da estadia, se aplicável.

2.3.3. O pagamento deve ser realizado em exclusivo pelo clube participante para o IBAN com envio do comprovativo para info@dourocup.com; A organização não aceita inscrições nem se responsabiliza pelas mesmas, cujo pagamento seja realizado indiretamente ou por outro meio.

2.3.4. No caso de isenção da taxa de inscrição, a mesma deve ser paga para efeitos de pré-reserva e é descontada no pagamento final.

2.3.5. A organização não procede à devolução de valores em caso de desistência.

2.3.6. O pagamento divide-se em três fases:



- a) Pagamento de 50% até final da fase em que a equipa se inscreve;
- b) Pagamento de 50% até final da fase seguinte à que a equipa se inscreve;
- c) Pagamento de 100% se a inscrição for realizada na terceira e última fase.

2.4. Registo de participantes

O registo de participantes é realizado exclusivamente online através de acesso facultado via e-mail pela organização ao responsável indicado, após conclusão da inscrição da equipa. A data limite para registo de participantes é 15 de junho.

2.5. Seguros e responsabilidade

O Douro Cup está coberto por um seguro de responsabilidade civil, no entanto, todos os participantes inscritos, sem exceção, devem obrigatoriamente estar cobertos por um seguro pessoal com os capitais e condições mínimos exigidos por lei.

A organização não assume qualquer responsabilidade em caso de lesão, doença, roubo ou dano à propriedade e não se responsabiliza de forma alguma por acidentes, danos ou perdas económicas que podem surgir no caso de guerra, acontecimentos bélicos, guerra civil, revolução ou distúrbios civis, ou por causa das ações das autoridades, greves, bloqueios ou eventos similares.

2.6. Guia de participação

Após conclusão do processo de inscrição, é facultado a todas as equipas um Guia de Participação onde constam informações úteis sobre o evento, que visam proporcionar um maior grau de autonomia e de experiência durante a participação.

3. ESTADIA

3.1. Alojamento

Existem três tipos de alojamento: Escola, Campismo e Hotel. A sua localização, condições e opcionais fazem variar o valor do mesmo e podem ser consultadas no documento de apresentação e condições de participação do evento em www.dourocup.com.

3.2. Alimentação

Todos os participantes instalados nos alojamentos disponíveis usufruem de pensão completa com pequeno-almoço, almoço e jantar, à exceção dos dias de chegada e partida cuja pensão não é completa.

O pequeno-almoço é sempre servido no local de alojamento; para o almoço e jantar existem dois locais distintos, cujo acesso se define pelo local de alojamento e estádio onde jogam, respetivamente.

As equipas locais que juntem o opcional de alimentação, usufruem das mesmas instalações.



Participantes com intolerâncias alimentares devem reportar as mesmas por escrito via info@dourocup.com aquando do envio final dos participantes até 15 de junho.

3.3. Transportes

O Douro Cup disponibiliza durante todo o torneio, um circuito fechado de transportes com uma rota, horários e paragens pensadas para deslocação entre estádios, alojamentos, locais de alimentação e pontos turísticos.

3.4. Guias de equipa

As equipas e/ou comitivas alojadas têm a opção de juntar o serviço um guia pessoal de apoio à participação e acompanhamento durante todo o torneio, sendo esta a pessoa que representa a organização junto das mesmas, tendo como função tornar mais positiva e eficiente toda a experiência dos participantes.

4. APOIO MÉDICO

O Douro Cup disponibiliza a todas os participantes apoio clínico liderado por um médico de medicina desportiva, com pelo menos um profissional de saúde em todos os estádios. Esta equipa multidisciplinar é composta por médico, enfermeiro e fisioterapeuta, sediada no Estádio Municipal da Lavandeira e o acesso a este serviço deve ser realizado via organização presente e identificada no estádio, pelo atleta e responsável da equipa.

5. ATIVIDADES

O Douro Cup promove um conjunto de atividades extrafutebol incluídas na inscrição. Para mais informações sobre cada atividade deve consultar o site www.dourocup.com.

6. PRÉMIOS

- a) Todos os participantes no torneio recebem um diploma e uma medalha;
- b) As equipas vencedoras de cada escalão recebem um troféu;
- c) Será atribuído o prémio Fair-Play, de acordo com o regulamento do Cartão Branco (em anexo), que premiará a equipa com mais ações merecedoras do mesmo, segundo a análise do árbitro. A equipa vencedora deste prémio usufrui de um *wild card* para participação no Castelo de Vide Cup em julho de 2021, com alojamento em escola e alimentação incluídos.

7. BILHETEIRA SOLIDÁRIA

A bilheteira do Douro Cup é solidária e reverte parcialmente a favor de entidades locais que colaboram no evento. Os bilhetes dão acesso a todos os estádios podem ser adquiridos na bilheteira de cada estádio.

- a) Bilhete Diário 2,00€
- b) Bilhete Finais 3,00€
- c) Bilhete Semanal 10,00€



II TORNEIO

1. ENQUADRAMENTO

O Douro Cup é um torneio homologado pela Associação de Futebol do Porto e disputado segundo as regras de futebol da FIFA e da Federação Portuguesa de Futebol, assim como pelas regras particulares e devidas alterações definidas pela organização.

2. ESCALÕES E REQUISITOS

2.1. Escalões

a) Masculino [M]

- M10** – Nascidos em 2010 ou após (futebol 7)
- M11** – Nascidos em 2009 ou após (futebol 7)
- M12** – Nascidos em 2008 ou após (futebol 7)
- M13** – Nascidos em 2007 ou após (futebol 11)
- M15** – Nascidos em 2005 ou após (futebol 11)
- M17** – Nascidos em 2003 ou após (futebol 11)

b) Feminino [F]

- F17** – Nascidas em 2003 ou após (futebol 7)

2.2. Requisitos

2.2.1. Futebol 11

- a) N° máximo de jogadores por equipa é 22
- b) N° mínimo de jogadores por equipa é 16
- c) N° de staff técnico responsável é de 2 (mínimo) a 4 (máximo)

2.2.2. Futebol 7

- a) N° máximo de jogadores por equipa é 16
- b) N° mínimo de jogadores por equipa é 10
- c) N° de staff técnico responsável é de 2 (mínimo) a 4 (máximo)
- d) Qualquer menina pode jogar por uma equipa do escalão masculino desde que cumpra os regulamentos relativos à idade.
- e) Qualquer jogador apenas e só poderá representar um só clube.



3. ACREDITAÇÃO

É o processo de validação, por parte da organização, de todos os participantes inscritos. Pode ser feito por um representante responsável pela equipa e/ou clube, devendo este munir-se dos documentos de identificação originais dos participantes.

3.1. Equipas s/ alojamento

Dia 6 de julho, das 17h às 20h ou 7 de julho das 10h às 13h no Estádio Municipal da Lavandeira; ou 1h antes no estádio da realização do primeiro jogo, devendo esta opção ser informada à organização via info@dourocup.com com antecedência mínima de 24h.

3.2. Equipas c/ alojamento

Processo realizado no local de alojamento no dia de chegada.

4. CONTROLO DE IDADES

Todos os jogadores participantes têm que obrigatoriamente de cumprir o procedimento de controlo de idades antes de cada jogo.

As equipas precisam de ter consigo, em todos os jogos, a identificação válida dos jogadores e a respetiva pulseira de identificação de participante.

Uma verificação aleatória pode ser feita a qualquer momento. Este controlo de idade será realizado através da lista de jogadores e com a apresentação de um documento de identificação válido.

5. ESTÁDIOS

- a) Os estádios de futebol estão distribuídos por várias zonas de Vila Nova de Gaia.
- b) Todos os campos de jogo são de relva artificial.
- c) Em caso de más condições climáticas alguns jogos podem ser reagendados em termos de local e/ou horário ou mesmo decididos por pontapés da marca de grande penalidade.

6. BOLAS

- a) A organização fornece bolas oficiais para os jogos.
- b) Tamanho 5 – formato futebol de 11; Tamanho 4 – formato futebol de 7.
- c) A organização poderá ceder bolas para serem utilizadas na transição entre jogos das equipas, em função do tempo disponível para cumprimento do calendário de jogos.
- d) Bolas pertencentes às equipas não poderão ser usadas em jogos do torneio.
- e) As equipas poderão levar bolas suas para usar em espaços envolventes onde é permitida a sua utilização, ficando responsáveis pelas mesmas.



7. CARTÃO BRANCO E FAIR-PLAY

O regulamento do Cartão Branco (em anexo), será aplicado em todos os jogos do torneio e será com base na aplicação do mesmo, que será definido o vencedor do prémio Fair-Play.

8. JOGOS

8.1. Datas

- a) Os jogos do torneio realizam-se de 8 a 11 de julho de 2020;
- b) As finais jogam-se no dia 11 de julho no Estádio Municipal da Lavandeira;
- c) Os horários dos jogos devem ser cumpridos na íntegra.

8.2. Duração dos Jogos

M10 e M11 - 2 x 20'

M13; M14 e F17 - 2 x 25'

M15 e M17 - 2 x 30'

OBS.: Os intervalos terão a duração máxima de 3 min. em todos os jogos, em todas as categorias.

8.3. Ficha de jogo

- a) A ficha de jogo assume desde logo automaticamente a listagem de todos os elementos conforme registo de participantes acreditados;
- b) Todos os jogadores constantes na ficha de jogo são considerados como se tivessem participado no jogo;
- c) Os dados na ficha de jogo devem ter correta correspondência com os jogadores presentes ao jogo;
- d) Equipas que apresentem jogadores que não constem na ficha de inscrição podem ser excluídas do torneio;
- e) Se um mesmo clube competir com duas equipas na mesma categoria, os jogadores dessas equipas não podem trocar de e entre equipas.

8.4. Horários

- a) O acesso aos balneários deve seguir as instruções do staff presente no estádio;
- b) Todas as equipas têm de estar preparadas para iniciar o jogo pelo menos 30 minutos antes do início do jogo para efeitos de controlo de idades por parte da organização.
- c) A não comparência até 15 minutos antes do início do jogo poderá levar a que seja atribuída uma falta de comparência e penalizada com o resultado correspondente de 0-3.



8.5. Calendários

Através do website dourocup.com os horários, locais e resultados dos jogos podem ser consultados, sendo que as atualizações decorrem após o término de cada jogo. Pode ainda consultar marcadores, classificações e próximos jogos.

8.6. Modelo de Competição

- a) O modelo competitivo assenta numa fase de grupos, fase de play-off e final;
- b) As equipas estão divididas em grupos onde todas as equipas jogam em sistema de campeonato a uma volta;
- c) A classificação de cada equipa será determinada de acordo com os seguintes pontos obtidos: Vitória = 3 Pontos; Empate = 1 Ponto; Derrota = 0 Pontos;
- d) Se duas ou mais equipas terminarem com o mesmo número de pontos, a classificação será decidida da seguinte forma, por esta ordem de critério:
 - 1º.: Diferença de golos marcados e golos sofridos;
 - 2º.: Maior número de golos marcados;
 - 3º.: Resultados entre as equipas com o mesmo número de pontos;
 - 4º.: Torneio de marcação de pontapés da marca de grande penalidade.
- e) A fase de play-off dependerá do número de equipas e de grupos por escalão. A organização reserva-se no direito de alterar e informar em tempo útil o formato competitivo no sentido de salvaguardar o número mínimo de cinco jogos por equipa;
- f) Todos os jogos do play-off serão decididos pelo sistema de eliminação direta;
- g) Um empate nos jogos de play-off será decidido pela marcação de pontapés da marca de grande penalidade de acordo com as regras da FIFA;
- h) A marcação será de uma série de 3 (três) grandes penalidades. A manter-se o empate, executar-se-ão tantas penalidades quantas forem necessárias, até ser encontrado um vencedor.

8.7. Jogadores e substituições

- a) Nenhuma equipa pode usar mais que o número máximo permitido por escalão;
- b) As equipas devem ter os seus jogadores prontos para jogar, no campo de jogo, até 15 minutos antes do pontapé de saída;
- c) No início de cada jogo a equipa tem de apresentar no mínimo 7 jogadores em campo nas competições de futebol de 11 e no mínimo 5 jogadores em campo nas competições de futebol 7;
- d) A substituição tem de ser realizada junto à linha de meio-campo, do lado dos bancos de suplentes;
- e) A substituição tem de ocorrer durante uma paragem no jogo. Entenda-se, pode assim ser feita sem que o jogo seja propositadamente interrompido pelo árbitro;



- f) Exceção à substituição do guarda-redes em que tem de ocorrer com o jogo parado e o árbitro informado e a autorizar a mesma;
- g) Qualquer jogador que seja substituído pode reentrar no jogo;
- h) Todas as substituições realizadas incorretamente serão penalizadas com cartão amarelo;
- i) Se o árbitro avaliar uma substituição de um jogador com a finalidade de perder tempo, poderá impedir a realização da substituição.

8.8. Equipamentos dos jogadores

- a) Se as equipas utilizarem a mesma cor de equipamento ou semelhantes que no entender do árbitro possam ser confundíveis, será a equipa que no calendário oficial de jogos aparecer em primeiro lugar a utilizar coletes oficiais Douro Cup;
- b) Se existir possibilidade, esta medida poderá ser substituída pela alteração de um dos equipamentos de jogo por parte de uma das equipas;
- c) O número nas costas das camisolas é obrigatório;
- d) O número dos jogadores na ficha de jogo deve ser o mesmo do número nas camisolas nos jogadores;
- e) Dois jogadores não podem usar o mesmo número no mesmo jogo;
- f) Nenhum jogador pode mudar de número durante o mesmo jogo. Salva-se a situação em que a camisola se encontre danificada, sendo necessária autorização do árbitro;
- g) O incumprimento desta regra penalizará o jogador com um cartão amarelo e o jogador terá de abandonar o jogo para vestir a camisola adequada;
- h) O jogador só poderá entrar no jogo quando estiver devidamente equipado e com o consentimento do árbitro;
- i) O uso de caneleiras é obrigatório nos jogos;
- j) Caso o jogador não as tiver colocadas, só poderá reentrar ou entrar no jogo quando estiver devidamente equipado e com o consentimento do árbitro.
- k) Todos os jogadores devem utilizar chuteiras próprias para piso sintético, sendo proibida a utilização de piton de alumínio.



8.9. Especificações Futebol 7

- a) A regra do fora-de-jogo não se aplica em quaisquer escalões e/ou categorias do formato futebol de 7;
- b) Se um jogador levar um cartão vermelho o mesmo pode ser substituído por outro jogador nos escalões de M10, M11 e M12.

8.10. Árbitros

- a) Todos os árbitros são oficiais da Associação de Futebol do Porto;
- b) Todos os jogos de futebol de 7 são dirigidos por 1 árbitro;
- c) Todos os jogos de futebol de 11 são dirigidos por 1 árbitro de 2 árbitros assistentes;
- d) As decisões dos árbitros são inapeláveis.

8.11. Disciplina

- a) As equipas são responsáveis pela conduta dos seus jogadores, staff técnico, simpatizantes e familiares durante os jogos;
- b) As equipas podem perder um jogo e/ou serem expulsas do torneio com base em conduta imprópria manifestada por qualquer um dos seus agentes e, ou simpatizantes;
- c) Todos os protestos devem ser apresentados por escrito via email (info@dourocup.com) pelo responsável da equipa no prazo máximo de 1 hora depois do final do jogo;
- d) A abertura de um processo protesto obedece ao pagamento de uma taxa de 100€ a pagar no ato da exposição para o IBAN PT50 0033 0000 4548 7421 2400 5, cujo comprovativo deve ser anexado ao protesto. Em caso de aprovação, a taxa será devolvida;
- e) Protestos com base em decisões de arbitragem não serão aceites;
- f) Cartões amarelos não são acumulados;
- g) Cartão vermelho suspende qualquer jogador de participar no jogo seguinte. O mesmo se aplica em relação a um elemento do staff técnico da equipa;
- h) Caberá ao júri do torneio decidir se a suspensão será por mais de um jogo em caso de atribuição de cartão vermelho direto;
- i) Somente se um jogador ficar suspenso por mais de um jogo é que essa informação será transmitida por escrito ao responsável da equipa;
- j) Se um jogador suspenso jogar sem cumprir a suspensão no jogo imediatamente seguinte, a sua equipa perde automaticamente o jogo por 0-3;
- k) Infrações graves poderão ser reportadas às associações e federações de futebol dos países correspondentes.



8.12. Faltas de comparência

- a) Se uma equipa não comparecer a um jogo, sem um motivo válido, pode ser atribuída a essa equipa uma derrota por 3-0;
- b) Se uma equipa repetidamente não comparecer nos jogos, a equipa em causa pode ser excluída do torneio;
- c) Se uma equipa cometer uma infração com intenção deliberada de ser beneficiada e/ou causar prejuízo a outra equipa pode ser excluída do torneio;
- d) Se um jogo for interrompido por algum motivo e não puder ser jogado até ao final, decidir-se-á sobre estas 5 alternativas:
 - 1º.: Se o jogo tem que ser repetido desde o início;
 - 2º.: Se o jogo será reiniciado a partir do minuto em que foi interrompido;
 - 3º.: Se o resultado no momento da interrupção, será decidido como resultado final;
 - 4º.: Se uma das equipas ganha 3-0;
 - 5º.: Se ambas as equipas perdem por 0-3.

9. RPGD

9.1. Tratamento de dados pessoais

Os dados pessoais são recolhidos e tratados pela ASSOCIAÇÃO TREZENTOS E SESENTA apenas para fins estritamente ligados ao uso dos seus serviços. No entanto, os seus dados pessoais podem também ser utilizados para outras operações de processamento que estejam enquadradas dentro dos limites destas utilizações:

- a) Sempre que executa um processo de bens e serviços, recolhemos os seus dados pessoais (por exemplo, endereço de e-mail, morada, número do cartão de crédito e número de telefone).
- b) Sempre que grava um endereço de entrega, recolhemos os seus dados pessoais a fim de simplificar a elaboração das suas futuras aquisições.

Os seus dados pessoais são armazenados pelo tempo estritamente necessário e sempre associados a todo o procedimento comercial.

9.2. Divulgação de dados pessoais

Os seus dados pessoais poderão ser divulgados a terceiros que prestem serviços específicos, como entidades externas contratadas pela ASSOCIAÇÃO TREZENTOS E SESENTA. Qualquer divulgação será realizada sem ultrapassar o propósito para o qual os seus dados pessoais foram recolhidos e posteriormente tratados. Adicionalmente, os seus dados pessoais poderão ser divulgados a terceiros, para:

- a) Cumprir leis aplicáveis;
- b) Responder a inquéritos judiciais e governamentais;
- c) Estar em conformidade com processos legais válidos;



d) Proteger os direitos ou propriedade da ASSOCIAÇÃO TREZENTOS E SESENTA.

Acima de tudo, os seus dados pessoais não serão divulgados a terceiros sem ser informada ou sem o seu consentimento, quando este for exigido por lei.

9.3. Direitos de imagem

Para efeitos promocionais das suas atividades e serviços, a ASSOCIAÇÃO TREZENTOS E SESENTA reserva-se no direito de utilizar conteúdos de vídeo, fotografia e voz recolhidos junto dos participantes das mesmas.

9.4. Legislação

O tratamento de dados pessoais pela ASSOCIAÇÃO TREZENTOS E SESENTA será realizado em conformidade com a Lei Portuguesa em vigor. Os contratos de compra e venda de produtos através deste site são regulados pela Lei Portuguesa.

10. CONTACTOS

Milton Cerqueira
+351 962 674 970

Júlio Moura
+351 913 271 959

11. OMISSÕES

A organização Douro Cup reserva-se no direito de alterar grupos, jogos, horários, estádios, e/ou outros, obrigando-se a informar previamente qualquer alteração às equipas via e-mail.

12. ANEXOS

Apresentação Condições de Participação

Regulamento Cartão Branco



www.dourocup.com



info@dourocup.com